

Thème de l'atelier : Méthodologie / Expression orale

Atelier : Le Blason

atelier 1 : Qu'est-ce qu'un blason ?

Déroulement :

Recherche en binôme sur internet sur les blasons (armoiries)

- Qu'est ce qu'un blason ?
- Ses origines ?
- Son histoire ?
- Ses représentations ?
- Ses formes ?
- Rechercher le blason de sa commune.

Synthèse collective des éléments trouvés.

Recherche d'une définition commune.

Evaluation :

Objectifs	Elève 1	Elève 2	Elève 3	Elève 4	Elève 5	Observations
Utiliser un outil (moteur de recherche)						
Sélectionner les informations						
Synthétiser les informations						
Rendre compte d'un travail						

Thème de l'atelier : Méthodologie / Expression orale

Atelier : Le Blason

atelier 2 : Créer son blason

Déroulement :

Reprise de la définition commune élaborée dans le premier atelier.

Le blason est une représentation graphique de la représentation de soi.

Il représente les caractéristiques et les qualités de la personne.

L'objet le plus important pour moi, mon projet d'avenir, mon rêve, mon paysage préféré, ce que ou qui j'aime le plus, mon sport préféré, ce que je voudrais être....

Jeu du portrait chinois.

- En collectif, trouver des catégories.

Exemple : Si j'étais un légume, si j'étais un animal, si j'étais un pays, si j'étais un métier, si j'étais une couleur, si j'étais une fleur...

- En individuel, choisir 5 catégories y associer un élément. (en garder une trace).
- En collectif, présenter oralement son portrait chinois.

Evaluation :

Objectifs	Elève 1	Elève 2	Elève 3	Elève 4	Elève 5	Observations
Prendre part à un dialogue						
Justifier ses choix						
Faire preuve d'imagination						

Thème de l'atelier : Méthodologie / Expression orale

Atelier : Le Blason

atelier 3 : Réaliser son blason

Déroulement :

- En individuel

Choisir une forme de blason et y inclure les éléments représentatifs de sa personne (cf annexe).

Les images peuvent être dessinées, découpées, recherchées sur internet puis travaillées avec le logiciel "Paint" par exemple.

- En collectif

Présenter aux autres sa réalisation

Evaluation :

Objectifs	Elève 1	Elève 2	Elève 3	Elève 4	Elève 5	Observations
Rechercher des images						
Utiliser des logiciels spécifiques						
Mener à bien une production						
S'impliquer dans un projet individuel						
Manifester curiosité et créativité						

