Carte blanche – Usage du visualiseur



Le visualiseur permet, en temps réel, de :

- Présenter les travaux, les recherches des élèves ;
- Présenter une photo, la page d'un livre, tout document écrit...
- Présenter le résultat d'une expérience...
- Présenter un objet, les échantillons (animaux, feuilles, pierres, ...) collectés lors d'une sortie...
- capturer les étapes d'une expérience...

Apports pédagogiques du visualiseur :

Visualiser en temps réel pour :

- Décrire, échanger, argumenter : développer les compétences langagières ;
- Placer les élèves au centre des apprentissages :
- Permettre à l'élève de présenter directement les travaux

Apports pédagogiques du visualiseur :

- Agir sur les supports de travail ;
- Diversifier les sources documentaires ;
- Gagner du temps pour permettre de présenter et comparer très facilement différentes démarches ;
- Développer la métacognition : présenter directement sa démarche à la classe amène l'élève à comprendre ses erreurs et mettre en valeur ses réussites ;
- Construire les traces écrites avec les élèves ;
- Aider les élèves en difficultés : faciliter à se repérer dans l'espace de travail : mêmes repères visuels que ceux placés sur leur table ;
- Créer une mémoire de classe (captures enregistrables et donc réutilisables à tout moment)
- Les captures peuvent être utilisés de nouveau, à tout moment, dès que le besoin s'en fait sentir.